

ALGORISMES I PROGRAMACIÓ (GESTIÓ AERONÀUTICA)

PRÀCTICA 3 – FUNCIONS

QUÈ S'HA DE FER?

Heu de fer un programa que inclogui el que s'ha demanat en els següents exercicis de les llistes que se us han proporcionat sobre els temes de registres i funcions.

Exemple> Per guardar la informació d'un CD de música ho podríem fer amb la següent estructura:

```
struct CD{
    char nom_grup[20];
    char nom_disc[50];
    char discografica[20];
};
```

Hem creat un nou tipus de dades, struct CD, que consta de 3 vectors de chars: nom_grup[20], nom_disc[50], discografica[20].

Exercici> Afegiu al registre CD, un camp en què hi figuri l'any en què es va publicar el disc.

Exercici> Useu el typedef per a renombrar les dades struct CD. Declareu un array de 10 CD's i ompliu les dades per pantalla. Mostreu-ne el resulta per comprovar que tot és correcte.

Exercici> Consulta discogràfica. Amplieu l'exercici anterior per fer un programa que permeti a l'usuari saber si teniu algun disc del grup que demana. Una vegada teniu les dades de tots els CD's de l'array, demaneu a l'usuari el nom de grup que vol buscar i mostreu per pantalla les dades de tots els discos del grup. Després pregunteu si vol tornar a fer una consulta i en cas afirmatiu repetiu la consulta (recordeu que els bucles serveixen per repetir accions dins d'un programa).

Exercici> Definiu globalment l'estructura de CD's de la pràctica anterior, així com l'array de 10 CD's. Modifiqueu el programa afegint les següents funcions:

- Una per l'entrada de dades dels CD's.
- Una altra que englobi el cos del while. Haurà de llegir el grup i comparar. La resposta serà retornada al main.

LLIURAMENT

El codi del programa (fitxer .c o .cpp) l'heu de deixar a la carpeta corresponent de la pàgina de l'assignatura al campus virtual.

La data límit per fer el lliurament és el dia 27 d'abril.